



Procédurier – Comic Life

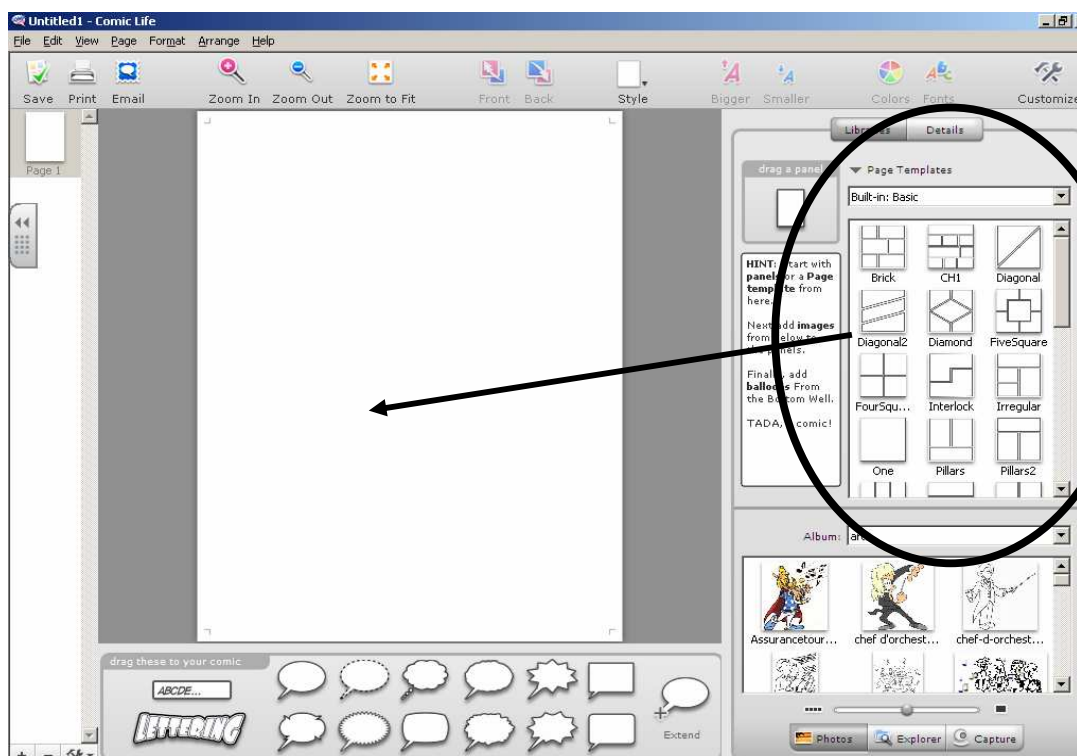
1^{re} étape : Enregistrer les images que j'ai trouvées.

1. Pour pouvoir placer les images choisies, il faut les enregistrer dans la mémoire de l'ordinateur. Tu dois placer le pointeur de la souris sur l'image et cliquer sur le bouton de droite. Un menu apparaîtra. Clique maintenant sur la fonction «Enregistrer la photo (ou l'image sous) sous». Rejoins le bureau et créer un dossier à ton nom. Ouvre le dossier et enregistre l'image.
2. Une autre façon de placer tes images dans ta planche, c'est d'utiliser la fonction «copier-coller». Encore ici, tu dois peser sur le bouton de droite de la souris et faire la fonction «copier». Retourne sur ta planche de B.D. et fais la fonction «coller» avec le bouton de droite. Place l'image où tu souhaite l'avoir et ajuste-la à la vignette.

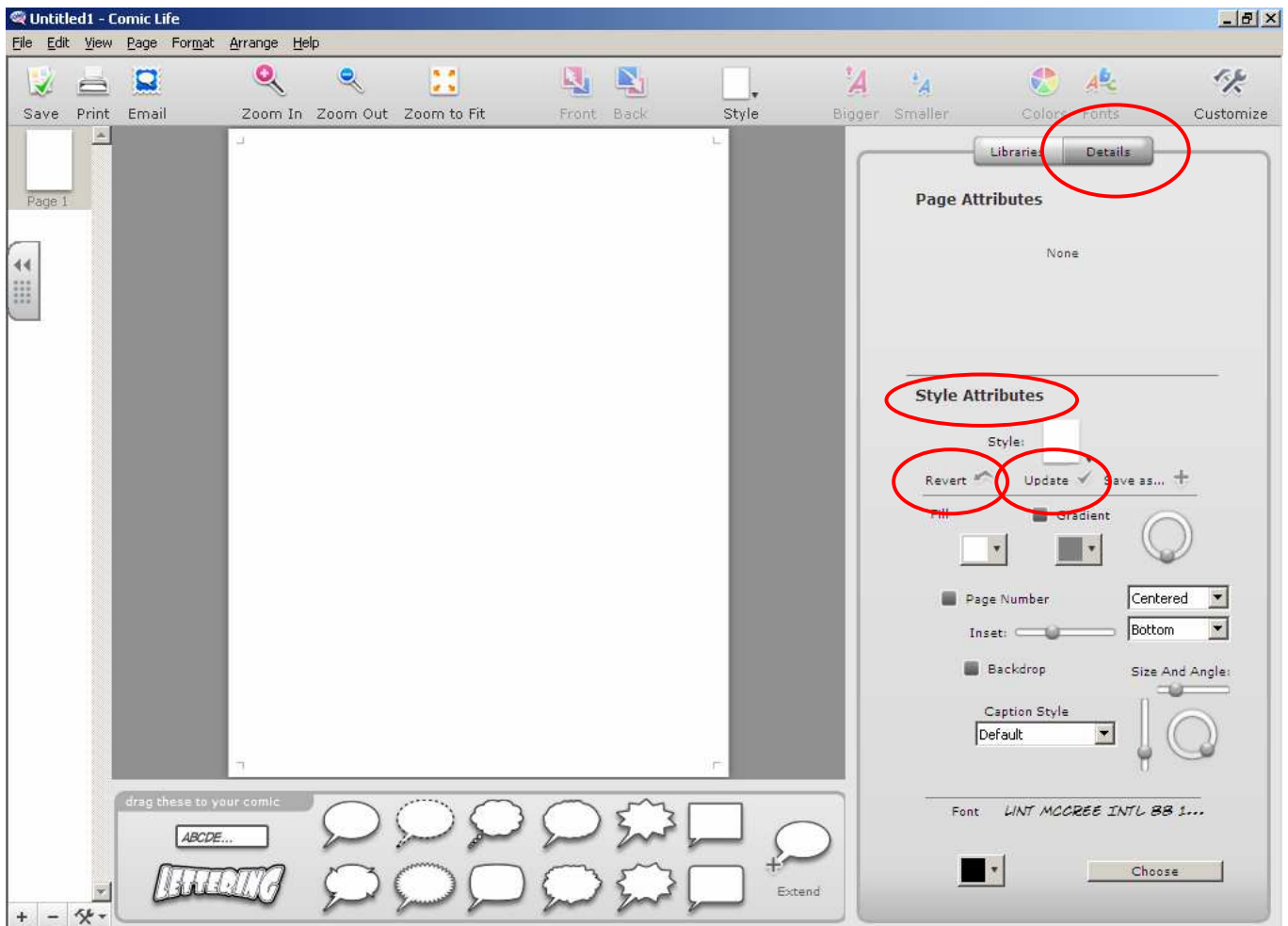
2^e étape : Les fonctions du logiciel.

1. La planche

Tu choisies ta planche en double cliquant (ou en glissant) sur celle qui te convient à droite de l'écran (Page templates).



Page « details » :



Style attributes : Choisir une couleur de fond de la planche (pré-faite)

Fill : Choisir la couleur de fond de la planche (couleur unie)

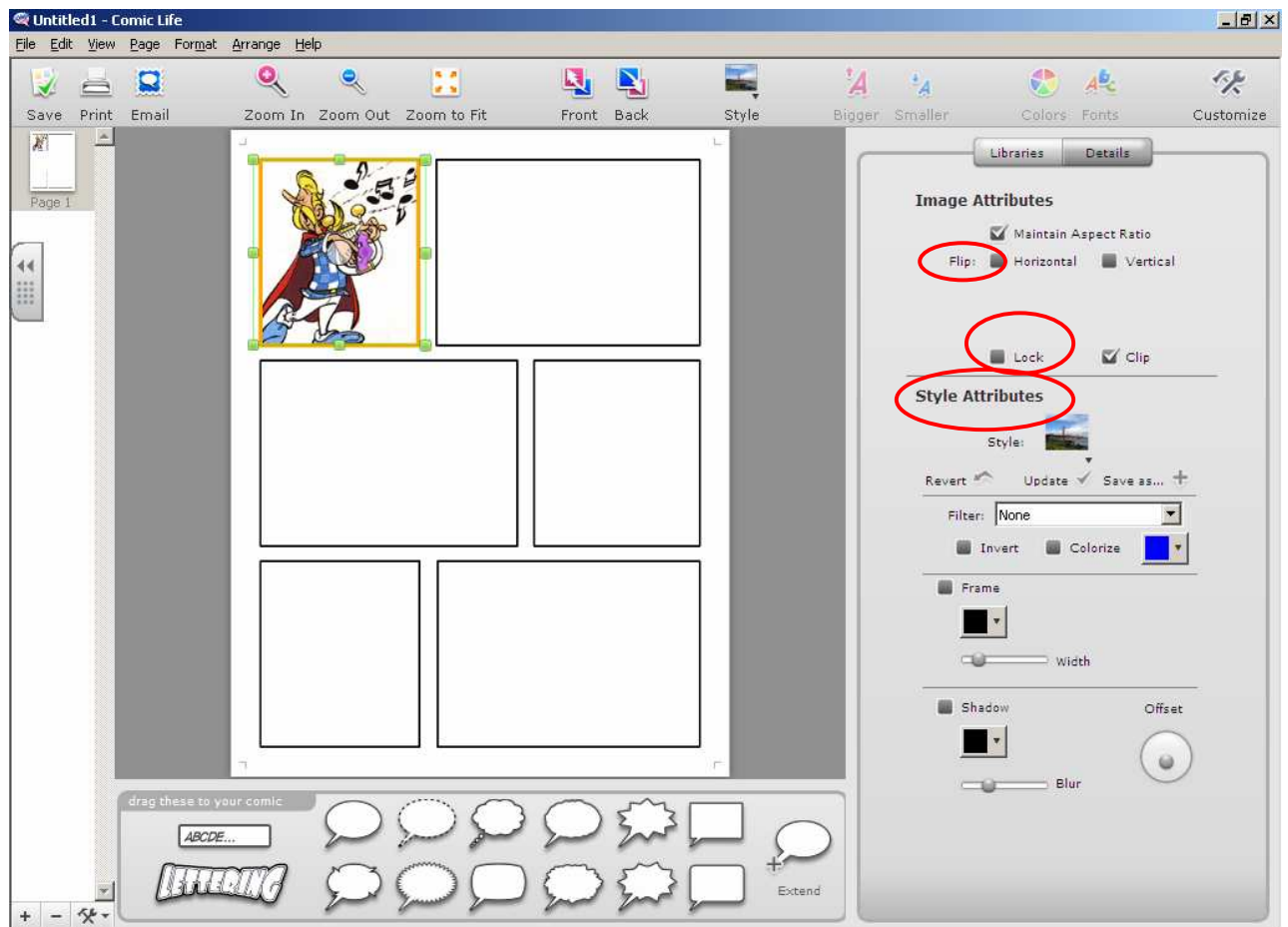
Gradient : Cliquer sur cette fonction et consulter la palette de couleur pour une couleur dégradée personnalisée.

3. L'image

Page « librairies » :

Tu choisies l'image en la glissant sur la vignette où elle doit se placer.
Il se peut que tu doives ajuster l'image au cadre.

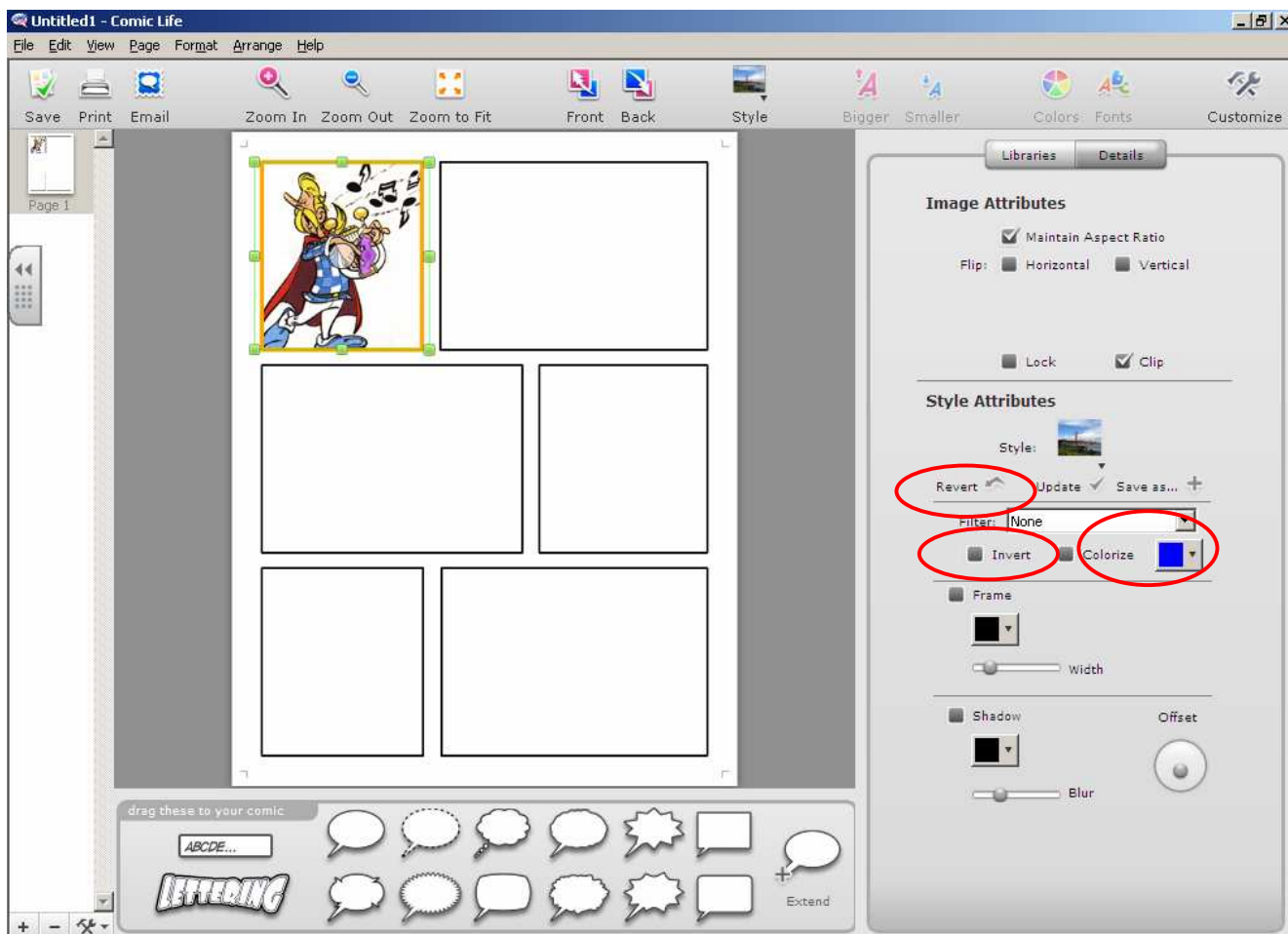
Page « details » :



Flip : Cette fonction permet de retourner l'image.

Lock : Cette fonction permet de fixer l'image pour ne pas la déplacer inutilement.

Style attributes : Change l'apparence de l'image.



Revert : Permet de revenir en arrière.

Invert : Permet d'inverser les couleurs.

Colorize + boîte de couleur : Permet d'ajuster le ton de l'image.

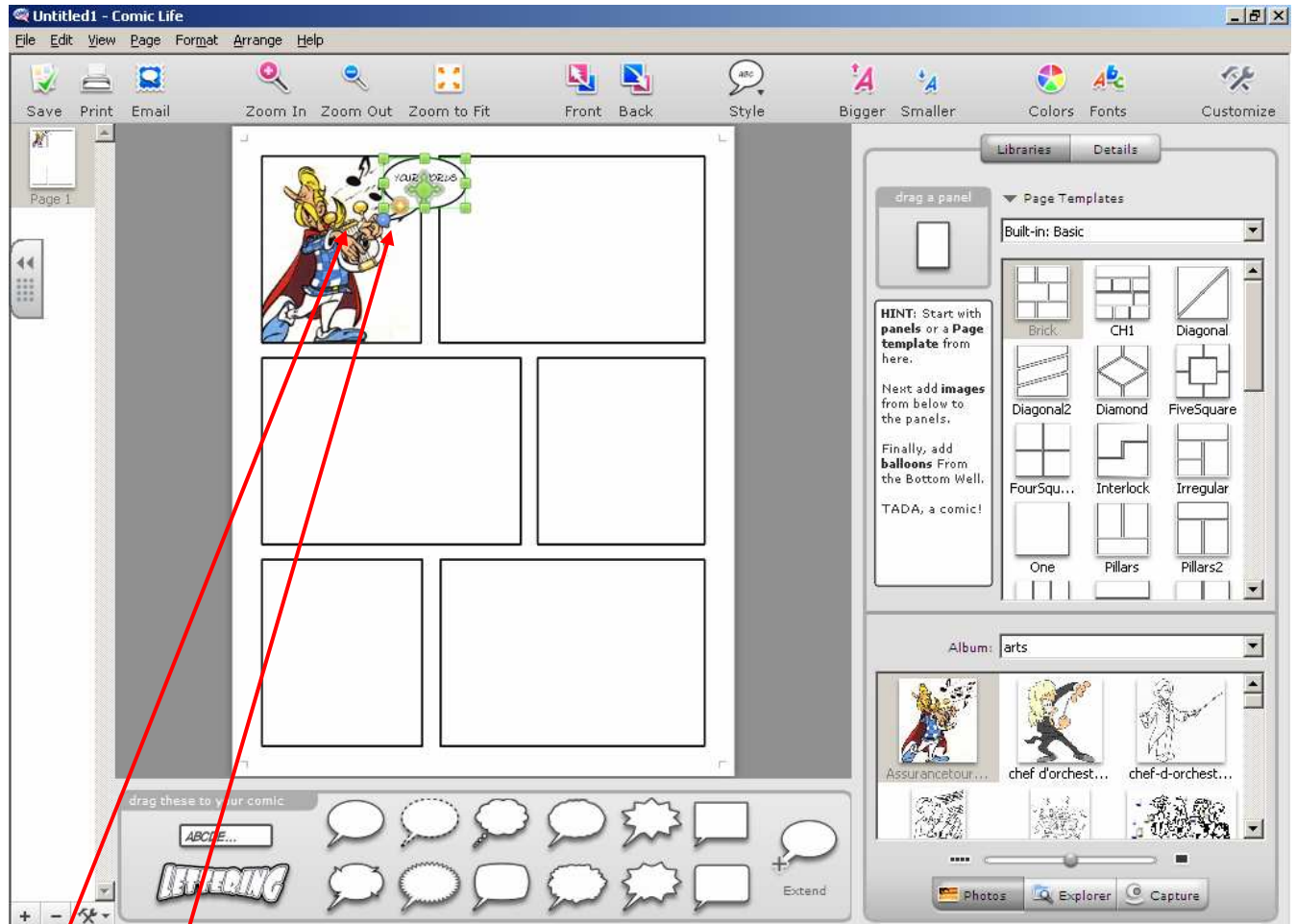


4. La bulle

Tu choisis la bulle qui convient à ton dialogue en la glissant au bon endroit.

Tu inscris à l'intérieur le message de ton personnage.

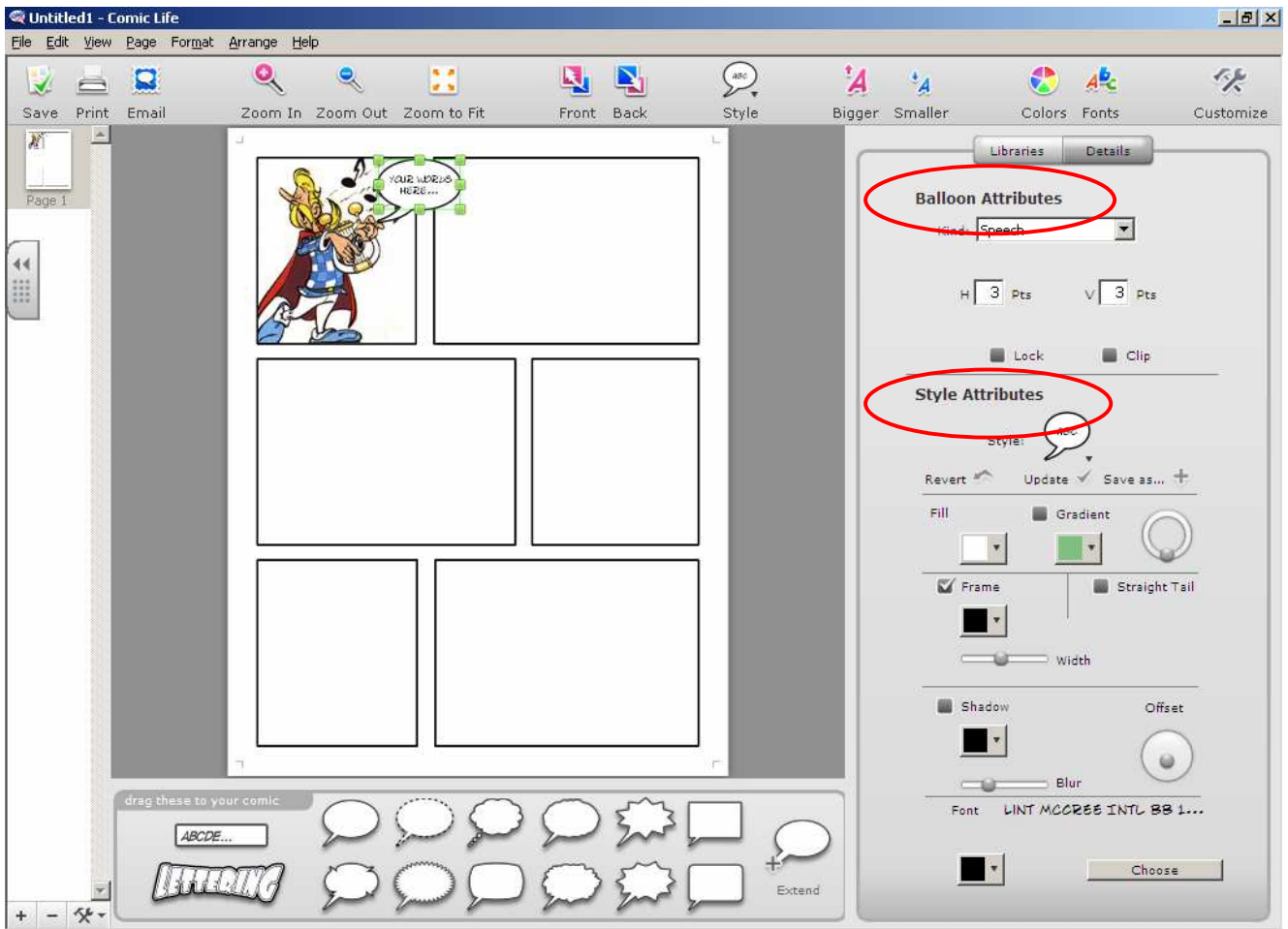
Il se peut que tu doives ajuster la grosseur de la bulle.



Point bleu : Allonge ou rapetisse la pointe.

Point orange : Permet d'ajouter des pointes au cas où plusieurs personnages disent la même chose en même temps.

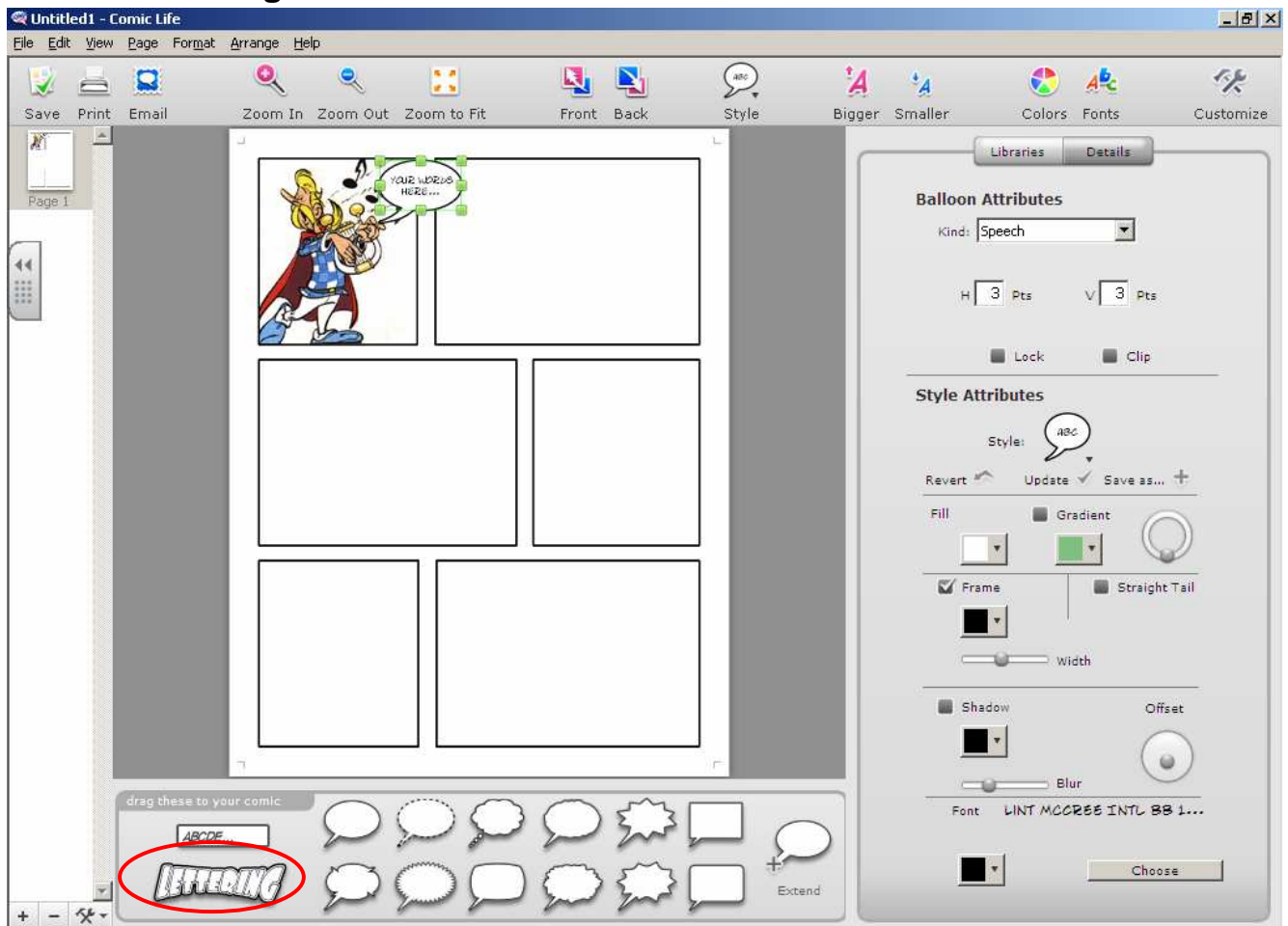
Page « details » :



Balloons attributes : Permet de choisir le style de bulle (Kind)

Style attributes : Permet de colorer la bulle. (Fill et Gradient)

5. Autre lettrage



Lettering : Si tu dois inclure une onomatopée, c'est la fonction idéale puisqu'elle te permet d'ajouter de l'écriture en dehors d'une bulle.

Tu glisses le «lettering» à l'endroit voulu et tu peux ajuster la police de caractère, le style de caractère et la grosseur du lettrage en cliquant sur «change font».

Pour fixer le «lettering», clique sur «place lettering» ...

Avec les points bleus, tu peux donner la forme que tu veux à cet objet. Tu retrouves les mêmes fonctions que vues précédemment pour changer la couleur, l'angle, etc. sur la page «details».

